

29/5/18

ΑΣΚΗΣΗ 1) Να βρεθεί ο χαρακτηριστικός πίνακας P:
tP · A · P: Διαγωνίσιος

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

ΛΥΣΗ: $P_A(t) = |A - tI_n| = \begin{vmatrix} 1-t & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1-t & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1-t & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 1-t \end{vmatrix} =$
 $= \dots = t^2 \cdot (t+2)(t-6)$

Ιδιοτιμές του A: $\begin{cases} \lambda_1 = 0 \text{ (διπλά)} \\ \lambda_2 = -2 \\ \lambda_3 = 6 \end{cases}$

• $V(0): (A - 0I_n)X = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$

\rightarrow

\rightarrow

$$\begin{cases} x + 2y + z + 2w = 0 \\ 2x + y + 2z + w = 0 \end{cases} \Rightarrow w = -y \text{ και } z = -x$$

Γενική λύση:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ -x \\ -y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow V(0) = \left\{ x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \mid x, y \in \mathbb{R} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} : \text{βάση του } V(0) \text{ η οποία} \\ \text{ελέγχουμε ότι είναι ορθοκανονική} \\ \Rightarrow \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} : \text{ΟΚ-Β του } V(0)$$

$$\bullet \underline{V(-2)} : (A + 2I_4)X = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 3x + 2y + z + 2w = 0 \\ 2x + 3y + 2z + w = 0 \\ x + 2y + 3z + 2w = 0 \\ 2x + y + 2z + 3w = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = w \\ z = -y \\ x = -y \end{cases} \Rightarrow$$

Γενική λύση: $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -x \\ x \\ -x \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

\Rightarrow

$$\text{Aga: } V(-2) = \left\{ x \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid x \in \mathbb{R} \right\} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} : \text{báση του } V(-2) = 0$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix} : \text{OKB του } V(-2)$$

$$\bullet V(6) = (A - 6I_4)x = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} -5 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & -5 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & -5 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow x = y = z = w$$

$$\text{Γενική λύση: } \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ x \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} : \text{báση του } V(6) = 0$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} : \text{OKB του } V(6)$$

$$P = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} : \text{ορθογώνιος}$$

$$\text{και } P \cdot A \cdot P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$

ΑΣΚΗΣΗ (2): $A = \begin{pmatrix} 1 & a & b & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \delta \\ 0 & 0 & 2 & \delta \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

a) Να βρεθούν τα $a, b, \delta, \delta \in \mathbb{R}$ έτσι ώστε ο A να είναι διαγωνοποιήσιμος

b) Να βρεθεί το ελάχιστο πολυώνυμο του A .

ΛΥΣΗ: a) $P_A(t) = \begin{vmatrix} 1-t & a & b & 1 \\ 0 & 1-t & 0 & \delta \\ 0 & 0 & 2-t & \delta \\ 0 & 0 & 0 & 2-t \end{vmatrix} =$
 $= (1-t)^2 \cdot (2-t)^2$

Ιδιότητες: $\begin{cases} \lambda_1 = 1 \text{ (διπλή)} \\ \lambda_2 = 2 \text{ (διπλή)} \end{cases}$

A : Διαγωνοποιήσιμος $\Leftrightarrow \begin{cases} \dim_{\mathbb{R}} V(1) = 2 \\ \dim_{\mathbb{R}} V(2) = 2 \end{cases}$

• $V(1)$: $(A - I_4)X = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & a & b & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \delta \\ 0 & 0 & 1 & \delta \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$

$\Rightarrow \begin{cases} ax + bz + w = 0 \\ \delta w = 0 \\ z + \delta w = 0 \\ w = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} ay + bz = 0 \\ z = 0 \\ w = 0 \end{cases} \Rightarrow$

$\Rightarrow \begin{cases} ay = 0 \\ z = w = 0 \end{cases}$

① $a \neq 0$ Tote: $y=0$ und $z=w=0 \Rightarrow$ Eigenvektoren
 Eigen: $\begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow V(\lambda) = \left\{ x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 / x \in \mathbb{R} \right\}$

$\Rightarrow \dim_{\mathbb{R}} V(\lambda) = 1 \neq 2$

② $a=0 \Rightarrow$ Eigenvektoren: $\begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$

$\Rightarrow V(\lambda) = \left\{ x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 / x, y \in \mathbb{R} \right\}$

$\Rightarrow \dim_{\mathbb{R}} V(\lambda) = 2 \Leftrightarrow \boxed{a=0}$

• $V(\lambda) = (A - \lambda I_4)X = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} -1 & a & b & 1 \\ 0 & -1 & 0 & \delta \\ 0 & 0 & 0 & \delta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow$

$\Rightarrow \begin{cases} -x + ay + bz + w = 0 \\ -y + \delta w = 0 \\ \delta w = 0 \end{cases}$

① $A \vee \delta \neq 0 \Rightarrow w=0$ und Tote: $y=0$ und Tote:
 Eigenvektoren sind: $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} bz \\ 0 \\ z \\ 0 \end{pmatrix} = z \begin{pmatrix} b \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$

$\Rightarrow V(\lambda) = \left\{ z \begin{pmatrix} b \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 / z \in \mathbb{R} \right\} \Rightarrow \dim_{\mathbb{R}} V(\lambda) = 1 \neq 2$

② $Av = \delta = 0$, τότε η γενική λύση είναι:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} bz + (1+a\delta)w \\ \delta w \\ z \\ w \end{pmatrix} = z \begin{pmatrix} b \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + w \begin{pmatrix} 1+a\delta \\ \delta \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} b \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1+a\delta \\ \delta \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Είναι βάση του $V(\lambda) \Rightarrow$
 $\Rightarrow \dim_{\mathbb{R}} V(\lambda) = 2 \Leftrightarrow \boxed{\delta = 0}$

Άρα ο A : Διαγωνοποιήσιμος $\Leftrightarrow a = \delta = 0$

⑥ $P_A(t) = (t-1)^2 \cdot (t-2)^2$

Διαγώνες του $P_A(t)$: ~~x~~ , ~~t~~ , ~~t~~ , ~~$(t-1)^2$~~ , ~~$(t-2)^2$~~ ,
 $(t-1)(t-2)$, $(t-1)^2 \cdot (t-2)$, $(t-1)(t-2)^2$, $(t-1)^2 \cdot (t-2)^2$

Ένα από τα παραπάνω είναι το ελάχιστο πολυώνυμο $Q_A(t)$

① $(A - I_u)(A - 2I_u) = \begin{pmatrix} 0 & -a & 0 & a+b\delta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \delta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 0$

$\Leftrightarrow a = \delta = 0$

Άρα: $\boxed{Q_A(t) = (t-1)(t-2) \Leftrightarrow a = \delta = 0}$

$$\textcircled{2} (A - I_4)(A - 2I_4)^2 = \begin{pmatrix} 0 & a & 0 & -a\delta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow a = 0$$

$$\text{Άρα: } \boxed{Q_A(t) = (t-1)(t-2)^2 \Leftrightarrow a=0 \text{ και } \delta \neq 0}$$

$$\textcircled{3} (A - I_4)^2 \cdot (A - 2I_4) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \delta\delta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \delta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \delta = 0$$

$$\boxed{Q_A(t) = (t-1) \cdot (t-2) \Leftrightarrow a = \delta = 0}$$

$$\text{Άρα: } \boxed{Q_A(t) = (t-1)^2 \cdot (t-2) \Leftrightarrow a \neq 0 \text{ και } \delta = 0}$$

④ Από το θεώρημα του Cayley-Hamilton:
 $P_A(t) = 0 \Leftrightarrow (A - I_4)^2 \cdot (A - 2I_4)^2 = 0$ και άρα:

$$\boxed{Q_A(t) = (t-1)^2 \cdot (t-2)^2 \Leftrightarrow \begin{cases} a \neq 0 \\ \delta \neq 0 \end{cases}}$$

ΑΣΚΗΣΗ 3: Έστω $A \in M_n(\mathbb{R})$ ένας συμμετρικός
πίνακας και έστω ότι: $A^3 = A^2$. Τότε νδ
 $A^2 = A$

ΛΥΣΗ: Θεωρούμε το πολυώνυμο $P(t) = t^3 - t^2$
τότε: $P(A) = A^3 - A^2 = 0$

Τότε $Q_A(t) \mid P(t)$ διαγέτες του $P(t) = t^2 \cdot (t-1)$
είναι: $t, \cancel{t^2}, t(t-1), \cancel{t^2 \cdot (t-1)}, t-1$

Επειδή ο A είναι συμμετρικός, από το
ΦΑΣΜΑΤΙΚΟ ΘΕΩΡΗΜΑ \Rightarrow ο A : Διαγωνοποιείται
 $\Rightarrow Q_A(t)$ = γινόμενο διαμερισμένων πρώτων βαθμίων
παράγοντων: $Q_A(t) \neq t^2, t^2 \cdot (t-1)$

- Αν $Q_A(t) = t \Rightarrow Q_A(A) = A = 0 \Rightarrow A^2 = A$
- Αν $Q_A(t) = t-1 \Rightarrow Q_A(A) = A - I_n = 0 \Rightarrow A = I_n \Rightarrow A^2 = A$
- Αν $Q_A(t) = t \cdot (t-1) \Rightarrow Q_A(A) = A(A - I_n) = 0 \Rightarrow A^2 = A$

ΑΣΚΗΣΗ (4): $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ Χωρίς να υπολογιστεί
 η $|A|$, να δείξει
 και να βρεθεί ο A^{-1} ότι ο A : αντιστρέφεται

ΛΥΣΗ: $P_A(t) = |A - tI_3| = -(t^3 + 1) \Rightarrow C-H$:
 $P_A(A) = 0 \Rightarrow -(A^3 + I_3) = 0 \Rightarrow A^3 = -I_3 \Rightarrow$
 $\Rightarrow A \cdot (-A^2) = I_3 \Rightarrow A$: αντιστρέφεται και
 $= (-A^2) \cdot A \quad A^{-1} = -A^2 = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 \end{pmatrix}$

ΑΣΚΗΣΗ (5): $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ Να δείξει ότι $A > 0$
 και να υπολογιστεί ο
 πίνακας: $(\sqrt{A} - \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix})^{2018}$

ΛΥΣΗ: Ο A : συμμετρικός και $A > 0$, διότι οι
 κύριες ελασσονες οριζόντιες του A είναι:
 $3 > 0$, $\begin{vmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} = 8 > 0$. $P_A(t) = \begin{vmatrix} 3-t & -1 \\ -1 & 3-t \end{vmatrix} =$
 $= (t-2)(t-4)$

Ιδιότητες: $\begin{cases} \lambda_1 = 2 \\ \lambda_2 = 4 \end{cases} \left| \begin{array}{l} \bullet V(2) = \left\{ x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid x \in \mathbb{R} \right\} \Rightarrow \\ \Rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} : \text{ΟΚΒ του } V(2) \\ \bullet V(4) = \left\{ x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid x \in \mathbb{R} \right\} \Rightarrow \\ \Rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} : \text{ΟΚΒ του } V(4) \end{array} \right.$

$\rightarrow D$

Βέβαια $P = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$: ορθογώνιος πίνακας

και : ${}^t P \cdot A \cdot P = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow A = P \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} {}^t P \Rightarrow$

$\Rightarrow \sqrt{A} = P \cdot \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} {}^t P \Rightarrow$

$\Rightarrow \sqrt{A} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} + 1 & \frac{1}{\sqrt{2}} - 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} - 1 & \frac{1}{\sqrt{2}} + 1 \end{pmatrix}$

Τότε: $\sqrt{A} - \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$

Τότε: $\left(\sqrt{A} - \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \right)^{2018} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}^{2018}$

$= \left(\begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}^2 \right)^{1009} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{1009}$

$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} =$
 $= 2 \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{1009} = 2^{1008} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

εναρτισμένο

ΑΣΚΗΣΗ (6) $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$: Ευκλείδειος χώρος
 πεπλεγμένος διόριστος $f, g: E \rightarrow E$ ενδομορφισμοί
 του E : $f^* = f$, f : ισομορφισμός

- Τότε: ① $g^* = g$, $f \circ g = g \circ f$
 ② $\forall \vec{x} \in E: \langle f(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle = -\langle g(\vec{x}), f(\vec{x}) \rangle$
 ③ $\forall \vec{x} \in E: \|(f+g)(\vec{x})\| = \|(f-g)(\vec{x})\|$
 ④ $f+g, f-g$: ισομορφισμοί
 ⑤ 0 ενδομορφισμός: $(f+g) \circ (f-g)^{-1}$: ισομετρία

ΛΥΣΗ: ① $\langle f(\vec{x}), g(\vec{y}) \rangle = \langle \vec{x}, f^*(g(\vec{y})) \rangle \stackrel{f^*=f}{=} \langle \vec{x}, f(g(\vec{y})) \rangle$
 $= \langle \vec{x}, f(g(\vec{y})) \rangle = \langle \vec{x}, (f \circ g)(\vec{y}) \rangle \stackrel{f \circ g = g \circ f}{=} \langle \vec{x}, g(f(\vec{y})) \rangle = \langle g(f(\vec{y})), \vec{x} \rangle$
 $= \langle f(\vec{y}), g^*(\vec{x}) \rangle \stackrel{g^*=g}{=} \langle f(\vec{y}), -g(\vec{x}) \rangle = -\langle f(\vec{y}), g(\vec{x}) \rangle$

② $\forall \vec{x} \in E$, από το ①: $\langle f(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle = -\langle f(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle \Rightarrow$
 $\Rightarrow 2 \langle f(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle = 0 \Rightarrow \langle f(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle = 0$

③ $\|(f+g)(\vec{x})\|^2 = \langle (f+g)(\vec{x}), (f+g)(\vec{x}) \rangle =$
 $= \langle f(\vec{x}) + g(\vec{x}), f(\vec{x}) + g(\vec{x}) \rangle = \langle f(\vec{x}), f(\vec{x}) \rangle + 2 \langle f(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle +$
 $+ \langle g(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle = \langle f(\vec{x}), f(\vec{x}) \rangle + \langle g(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle =$
 $= \langle f(\vec{x}), f(\vec{x}) \rangle - 2 \langle f(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle + \langle g(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle =$
 $= \|(f-g)(\vec{x})\|^2$

④ $\vec{x} \in \ker(f+g) \Rightarrow (f+g)(\vec{x}) = \vec{0} \Rightarrow f(\vec{x}) + g(\vec{x}) = \vec{0}$
 $\Rightarrow f(\vec{x}) = -g(\vec{x})$
 Από το ② $\Rightarrow \langle f(\vec{x}), g(\vec{x}) \rangle = 0 \Rightarrow \langle f(\vec{x}), -f(\vec{x}) \rangle = 0$
 $\Rightarrow -\langle f(\vec{x}), f(\vec{x}) \rangle = 0 \Rightarrow \langle f(\vec{x}), f(\vec{x}) \rangle = 0 \Rightarrow$
 $\Rightarrow f(\vec{x}) = \vec{0} \stackrel{f: \text{ισομορφισμός}}{\Rightarrow} \vec{x} = \vec{0}$ Άρα: $\ker(f+g) = \{\vec{0}\}$
 $\Rightarrow f+g$: μονομορφισμός $\Rightarrow f+g$: ισομορφισμός,
 διότι: $\dim E < \infty$

$\forall x \in \ker(f-g) \Rightarrow (f-g)(x) = 0 \Rightarrow \|(f-g)(x)\| = 0$
 $\Rightarrow \|f(x) - g(x)\| = 0 \Rightarrow f(x) = g(x)$
 $\Rightarrow x \in \ker(f+g)$, since: $f+g$: isomorphism

Age: $\ker(f-g) = \{0\} \Rightarrow f-g$: monomorphism
 $\Rightarrow f-g$: isomorphism since $\dim_{\mathbb{R}} E < \infty$

(5) Define $h = (f+g) \circ (f-g)^{-1}$ τότε:
 h : isomorphism $\Leftrightarrow \forall y \in E: \|h(y)\| = \|y\|$.
 τότε: $h \circ (f-g) = f+g$. τότε, $\forall x \in E$:
 $\|h(f-g)(x)\| = \|f+g(x)\| \stackrel{(3)}{=} \|(f-g)(x)\|$

$\forall y \in E$, επειδή h $f-g$: isomorphism \Rightarrow
 $\exists x \in E: y = (f-g)(x)$ και τότε:
 $\|h(y)\| = \|h(f-g)(x)\| = \|f+g(x)\| = \|(f-g)(x)\| = \|y\| \Rightarrow h$:
 isomorphism

P.X.: $\forall g^* = -g$, τότε: $(Id_E + g) \circ (Id_E - g)^{-1}$:
 isomorphism

P.X.: $A, B \in M_n(\mathbb{R})$: $\dagger A = A$, $|A| \neq 0$
 $\dagger B = -B$, $A \cdot B = B \cdot A$

τότε: $\circ (A+B) \cdot (A-B)^{-1}$: ομομορφισμός

$f_A, f_B: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ $\Rightarrow \dagger A = A$
 $f_A(x) = Ax, f_B(x) = Bx$ $\dagger B = -B$
 $\dagger A$: isomorphism και
 $\dagger A \circ \dagger B = \dagger B \circ \dagger A$

(6) $\Rightarrow (f_A + f_B) \circ (f_A - f_B)^{-1}$: isomorphism $\Rightarrow \circ$
 αντιστοιχεί ως συν ~~συν~~ $OK B$ του \mathbb{R}^n , ο οποίος
 είναι \circ $(A+B) \circ (A-B)^{-1}$, είναι ομομορφισμός

Π.Χ. : Αν $A \neq B = -B \Rightarrow (I_n + B) \cdot (I_n - B)^{-1}$: ορθολόγος

ΥΛΗ ΓΙΑ ΕΞΕΤΑΣΕΙΣ

- ① Μητρώγια Διαγωνισιμοτικότητα
- ② Υπολογισμός ή εφαρμογές ελαχίστου πολυωνύμου
- ③ Δύναμη πίνακα και εύρεση αντίστροφου αντιστρέψιμου πίνακα
- ④ Βασική θεωρία Ευκλείδειων χώρων
- ⑤ Ορθογώνιοι πίνακες και θεώρημα Euler
- ⑥ Αυτοπαρασυστακμένοι ευστομογιστικοί και συμμετρικοί πίνακες - φασματικό θεώρημα (n -οστές ρίζες πινάκων)
- ⑦ Θετικοί και μ -αδρυστικοί πίνακες - τετραγωνικές μορφές (καμπύλες ή επιπέδους)